

Dystopia

Murder Party dans un univers fictif

Comment fonctionne le monde

Il y a une cinquantaine d'années, un grand sociologue et psychologue a dégagé trois principales intelligences qui caractérisent l'être humain :

- ses **émotions**, qui sont influencées par des événements extérieurs, qui changent l'état d'esprit et permettent l'empathie, elles peuvent être variées : la joie, la peur, la surprise, le dégoût, la colère, la tristesse...

- ses **connaissances**, qui varient en fonction du contexte (on a plus ou moins de connaissances utiles dans telle ou telle situation),

- son **aura**, qui repose sur le principe de cohérence : plus on fait le bien, plus on est incité à faire le bien, et inversement, de sorte à rester cohérent avec ses actions passées, ainsi l'aura est influencée par nos propres actions.

Ses travaux eurent grands succès, et tous les grands penseurs se basent désormais sur ce modèle pour comprendre l'être humain. Pour des raisons politiques, juridiques ou économiques, on voulut mesurer les différentes intelligences de l'individu. Hélas, le parfait détecteur d'émotions, de mensonges ou d'aura n'est pas encore au point. Enfin... il n'est pas au point en tant que technologie. En revanche, il est très performant quand il s'agit de certains êtres humains. En effet, on se rendit compte que certaines personnes, pour la plupart très émotives, avaient un don pour appréhender l'aura d'autrui. C'est pourquoi elles se rassemblèrent dans un groupe uni, qu'on appela *la Guilde des Artistes*, afin de perfectionner ce qu'on appelait désormais *le pouvoir de lire les auras*. Il se passa la même chose pour certaines personnes très charismatiques, ayant le pouvoir de lire les connaissances, rassemblées dans *la Guilde des Puissants*, et pour certaines personnes très cultivées, capables de lire les émotions, rassemblées dans *la Guilde des Sages*. De ces Guildes émergèrent des hommes et des femmes politiques, des conseillers, des commerciaux, et toutes sortes de personnes très influentes pour la société. En quelques années, le monde changea considérablement. Le gouvernement devint une élitocratie (gouvernement par une élite) sans contre-pouvoir. On changea la devise du pays pour « Art, Puissance, Sagesse ».

Aujourd'hui, le pays est gouverné par le Conseil des Puissants, onze membres de la Guilde des Puissants, qui prennent les décisions pour tous. Ils sont conseillés par des Sages et ils communiquent avec le peuple grâce à des Artistes. Aujourd'hui, si les enfants travaillent dur à l'école ce n'est plus pour devenir médecin ou avocat, mais pour devenir un Artiste, un Puissant ou un Sage et ainsi faire partie de l'élite.

Le système scolaire est toujours constitué d'un collège et d'un lycée, mais le baccalauréat a disparu. Il a été remplacé par l'Examen, une série d'épreuves destinées à mesurer les différentes intelligences des candidats au cours de leur année de Terminale. A l'issue de l'Examen, les jeunes sont acceptés dans la Guilde dans laquelle ils ont candidatés, ou bien dirigés vers des études plus classiques si la Guilde les refuse.